

RÉPERTOIRE DES FORMATIONS EN JEU VIDÉO AU QUÉBEC



BAS SAINT-LAURENT (Région 1)

Cégep de La Pocatière
140, 4e Avenue Montmagny (Québec) G5V 4J8
Tél. : 418 856-1525
www.cegeplapocatiere.qc.ca
information@cegeplapocatiere.qc.ca

- Techniques de l'informatique, Informatique de gestion – Profil jeux vidéo ([420.AA](#)) – DEC – ATE – Stage obligatoire

SAGUENAY – LAC-SAINT-JEAN (Région 2)

Cégep de Jonquière
2505, rue Saint-Hubert Jonquière (Québec) G7X 7W2
Tél. : 418 547-2191
<http://cegepjonquiere.ca>

- Techniques d'intégration multimédia ([582.A1](#)) – DEC – Stage obligatoire

Collège d'Alma
675, boulevard Auger Ouest Alma (Québec) G8B 2B8
Tél. : 418 668-2387
www.collegealma.ca

- Techniques de l'informatique, Informatique de gestion – Profil programmation 3D et jeux vidéo ([420.AA](#)) – DEC – Stage obligatoire
- Arts et technologies informatisées ([510.A0](#)) (Formation préuniversitaire – 2 ans) – DEC

CAPITALE NATIONALE (Région 3)

Cégep Limoilou

1300, 8 e Avenue Québec (Québec) G1J 5L5

Tél. : 418 647-6600

www.climoilou.qc.ca

infolimoilou@climoilou.qc.ca

- Techniques d'animation 3D et de synthèse d'images ([574.B0](#)) – DEC
- Attestation en animation 3D ([NWE.2G](#)) – AEC
- Attestation en conception de jeux vidéo ([NWE.2K](#)) – AEC
- Attestation en production en médias interactifs ([NWE.2N](#)) – AEC
- Attestation artiste 3D ([NTL.1E](#)) – AEC

Cégep de Sainte-Foy

2410, chemin Sainte-Foy Sainte-Foy (Québec) G1V 1Y3

Tél. : 418 659-6600

www.cegep-ste-foy.qc.ca

info@cegep-ste-foy.qc.ca

- Techniques de l'informatique – programmation de jeux vidéo ([420.A6](#)) – DEC – ATE et stage obligatoire
- Techniques de l'informatique – programmation web, mobile et cybersécurité ([420.45](#)) – DEC – ATE et stage obligatoire
- Techniques d'intégration multimédia – Web et apps ([582.A1](#)) – DEC – ATE et stage obligatoire

Collège Bart

751, côte d'Abraham Québec (Québec) G1R 1A2

Tél. : 418 522-3906

www.bart.qc.ca

info@bart.qc.ca

- Techniques d'animation 3D et de synthèse d'images ([574.B0](#)) – DEC – Stage obligatoire
- Attestation en animation 2D et 3D en nouveaux médias ([NWE.1Z](#)) – AEC
- Attestation en programmation et intégration en jeu vidéo ([NWE.29](#)) – AEC

Collège O'Sullivan

600, rue Saint-Jean Québec (Québec) G1R 1P8

Tél. : 1 866 944-9044

www.osullivan-quebec.qc.ca

- Techniques d'animation 3D et de synthèse d'images ([574.B0](#)) – DEC

MAURICIE (Région 4)

Collège Shawinigan
2263, avenue du Collège Shawinigan (Québec) G9N 6V8
Tél. : 819 539-6401
www.collegeshawinigan.ca

- Techniques de l'informatique, Informatique de gestion – Profil programmation de jeux vidéo à caractère éducatif ([420.AA](#)) – DEC – ATE

MONTREAL (Région 6)

Cégep du Vieux-Montréal
255, rue Ontario Est Montréal (Québec) H2X 1X6
Tél. : 514 982-3437
www.cvm.qc.ca
communications@cvm.qc.ca

- Animation 3D et synthèse d'images ([574.B0](#)) – DEC – Stage obligatoire
- Spécialisation en dessin animée ([574.AB](#)) – DEC

Collège CDI
1000, boulevard Saint-Jean Pointe-Claire (Québec) H9R 5P1
Tél. : 1 800 763-0587
www.cdicollege.ca

- Attestation en conception, modélisation et animation 3D ([NTL.OZ](#)) – AEC

Collège Dawson
3040, rue Sherbrooke Ouest Montréal (Québec) H3Z 1A4
www.dawsoncollege.qc.ca
records@dawsoncollege.qc.ca

- 3D Animation and Computer Generated Imagery ([574.B0](#)) – DEC
- Independent video game design ([NWE.33](#)) – AEC

Collège de Bois-de-Boulogne
10555, avenue Bois-de-Boulogne Montréal (Québec) H4N 1L4
Tél. : 514 332-3000
www.bdeb.qc.ca
communications@bdeb.qc.ca

- Techniques d'animation 3D et de synthèse d'images ([574.B0](#)) – DEC
- Modélisation et animation 3D ([NTL.OK](#)) – AEC
- Programmeur de jeux vidéo ([LEA.C7](#)) – AEC

Collège Inter-Dec

2000, rue Sainte-Catherine Ouest Montréal (Québec) H3H 2T2

Tél. : 514 939-4444

www.collegeinterdec.com

Interdec@collegeinterdec.com

- Attestation en design de jeux et de niveaux ([NTL.1H](#)) – AEC
- Création 3D pour jeux vidéo ([NTL.1G](#)) - AEC

Collège LaSalle

2000, rue Sainte-Catherine Ouest Montréal (Québec) H3H 2T2

Tél. : 514 939-2006

www.collegelasalle.com

admission@collegelasalle.com

- Attestation en modélisation de jeux vidéo ([NTL.OY](#)) – AEC FORMATION EN LIGNE
- Technique de l'informatique – programmation en jeux vidéo ([420.AX](#)) – DEC

Collège de Maisonneuve

3800, rue Sherbrooke Est Montréal (Québec) H1X 2A2

Tél. : 514 254-7131

www.cmaisonneuve.qc.ca

communic@cmaisonneuve.qc.ca

- Techniques d'intégration multimédia ([582.A1](#)) – DEC

Collège Herzing

615, boul. René-Lévesque Ouest Montréal, QC H3H 1P8

Tél : 514 935-7494

<http://www.herzing.ca>

- Animation 3D ([NLT.09](#)) - AEC

Groupe Collégia – École de jeu à Montréal

800, boulevard Maisonneuve Est Montréal (Québec) H2L 4L8

Tél. : 418 562-1240, poste 2282

www.collegia.qc.ca

- Attestation en animation 3D orientée jeu vidéo ([NTL.20](#)) - AEC
- Attestation en design de niveau de jeu ([NTL.18](#)) – AEC
- Attestation en modélisation 3D orientée jeu vidéo ([NTL.19](#)) – AEC
- Attestation en perfectionnement en capture de mouvement ([NTL.00](#)) – AEC

Le Campus ADN

222-855 St Catherine St E, Montreal, QC H2L 4P5

<http://www.lecampusadn.com>

information@lecampusadn.com

- Animation 3D orientée jeu vidéo ([NTL.20](#)) – AEC
- Modélisation 3D orientée jeu vidéo ([NTL.19](#)) – AEC
- Design de niveau de jeu ([NTL.18](#)) - AEC

Institut Grasset (Collège André-Grasset)
220, rue Fairmount Ouest Montréal (Québec) H2T 2M7
Tél. : 514 277-6053
www.institut-grasset.qc.ca
institut@grasset.qc.ca

- [DEC en technique d'animation 3D et en synthèse d'image](#)
- [DEC en technique de l'informatique et nouveaux médias](#)
- [Programme d'AEC en animation 3D et effets spéciaux](#)
- [Programme d'AEC en production 3D pour jeux vidéo](#)

Institut Teccart
3030, rue Hochelaga Montréal (Québec) H1W 1G2
Tél : (514) 526-2501
www.teccart.qc.ca

- Design d'animation 3D ([NTL.OP](#)) – AEC

OUTAOUAIS (Région 7)

Cégep de l'Outaouais
333, boulevard Cité des Jeunes Hull (Québec) J8Y 6M5
Tél. : 819 770-4012
www.cegepoutaouais.qc.ca
registrariat@cegepoutaouais.qc.ca

- Techniques d'intégration multimédia ([582.A1](#)) – DEC – Stage obligatoire
- Programmeur Web (LEA.6Q) - AEC

LAVAL (Région 13)

Cégep Montmorency
475, boulevard de l'Avenir Laval (Québec) H7N 5H9
Tél. : 450 975-6100
www.cmontmorency.qc.ca

- Techniques d'intégration multimédias ([582.A1](#)) – DEC – Stage obligatoire
- LAURENTIDES (région 15)

Cégep de Saint-Jérôme
455, rue Fournier Saint-Jérôme (Québec) J7Z 4V2
Tél. : 450 436-1580
www.cstj.qc.ca

- Techniques d'intégration multimédia ([581.A1](#)) – DEC – ATE et stage obligatoire

MONTÉRÉGIE (Région 16)

Académie des arts et design
7305, rue Marie Victorin Brossard (Québec) J4W 1A6
Tél. : 514 875-9777
www.aadmtl.com

- Attestation en design d'animation ([NTL.OP](#)) – AEC

Collège Édouard-Montpetit
945, chemin Chambly Longueuil (Québec) J4H 3M6
Tél. : 450 679-2631
www.college-em.qc.ca

- Techniques d'intégration multimédia ([582.A1](#)) – DEC – Stage obligatoire

Collège Champlain
900 Riverside Drive, Saint-Lambert, Québec, J4P 3P2
Tél: 450-672-7360
www.champlainonline.com

- [Digital arts & new media](#) – DEC

GASPÉSIE – ILES DE LA MADELEINE (Région 11)

Cégep de Matane
616, avenue St-Rédempteur Matane (Québec) G4W 1L1
Tél. : 418 562-1240
www.cegep-matane.qc.ca
information@cegep-matane.qc.ca

- Techniques de l'informatique, Informatique de gestion – Profil programmation en divertissement numérique ([420.AA](#)) – DEC – Stage obligatoire
- Techniques d'animation 3D et de synthèse d'images ([574.B0](#)) – DEC – ATE
- Techniques d'intégration multimédia ([582.A1](#)) – DEC – ATE – Stage obligatoire

NIVEAU UNIVERSITAIRE

SAGUENAY – LAC-SAINT-JEAN (Région 2)

Université du Québec à Chicoutimi (UQAC)
555, boulevard de l'Université Chicoutimi (Québec) G7H 2B1
Tél. : 418 545-5011
www.uqac.ca

- [Certificat en animation 3D et en design numérique](#) (30 crédits)
- [Certificat en arts numériques](#) (30 crédits)
- [Baccalauréat en animation 3D et en design numérique](#) (90 crédits, B.A.) dispensé au Centre NAD •
- [Baccalauréat avec majeure en conception de jeux vidéo](#) (90 crédits, B. Sc. A.) – Mandat pouvant être réalisé en entreprise

ESTRIE (région 5)

Université de Sherbrooke
2500, boulevard de l'Université Sherbrooke (Québec) J1K 2R1
Tél. : 819 821-8000 (Campus de Sherbrooke)
Tél. : 450 463-1835 (Campus de Longueuil)
www.usherbrooke.ca

- [Baccalauréat en sciences de l'image et des médias numériques](#) (90 crédits, B. Sc.) – Programme coopératif

MONTRÉAL (région 6)

Université Concordia
1455, boulevard de Maisonneuve Ouest Montréal (Québec) H3G 1M8
Tél. : 514 848-2424
www.concordia.ca

- [Bachelor with Major in Computation Arts](#) (45 crédits, B.A.)
- [Bachelor with Major in Intermedia/Cyberarts](#) (60 crédits, B.A.)

Université de Montréal (UdeM)
2920, chemin de la Tour Montréal (Québec) H3C 3J7
Tél. : 514 343-6111
www.umontreal.ca

- [Mineure en études du jeu vidéo](#) (30 crédits)

Université du Québec à Montréal (UQAM)
405, rue Sainte-Catherine Est Montréal (Québec) H2L 2C4
Tél. : 514 987-3000
www.uqam.ca

- [Baccalauréat en communication \(médias interactifs\)](#) (90 crédits, B.A.) – Stage obligatoire

Centre NAD
405, avenue Ogilvy, 3^e étage Montréal (Québec) H3N 1M3
Tél. : 514 288-3447
www.centrenad.com
info@centrenad.com

- [baccalauréat en animation 3D et en design numérique](#)
- [Certificat en animation 3D et en design numérique](#)

Rubika
5455 Avenue de Gaspé Montréal, QC H2T 3B2
Tél : 514 312-9234
www.rubika-edu.ca

- [Cycle Expert Jeu Vidéo de Supinfogame Rubika](#), spécialisations en Game Design, Game Art et Game Programming
- [Cycle bachelor](#) - création numérique, spécialisation en animation, jeu vidéo ou design

ABITIBI-TÉMISCAMINGUE (Région 8)

Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue (UQAT)
Campus Rouyn-Noranda
445, boulevard de l'Université Rouyn-Noranda (Québec) J9X 5E4
Tél. : 819 762-0971
www.uqat.ca

- [Certificat de création en 3D](#) (30 crédits)
- [Baccalauréat en création numérique](#)
- [Baccalauréat en création de jeux vidéo](#)



ABITIBI-TÉMISCAMINGUE (Région 8)

Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue (UQAT)
Campus Rouyn-Noranda
445, boulevard de l'Université Rouyn-Noranda (Québec) J9X 5E4
Tél. : 819 762-0971
www.uqat.ca

- [Maîtrise en création numérique](#)

CAPITALE NATIONALE (région 3)

Université Laval (UL)
2325, rue de l'Université Québec (Québec) G1V 0A6
Tél. : 418 656-3333
www.ulaval.ca
info@ulaval.ca

- [Maîtrise en design d'interaction](#) (45 crédits, M.A.) – Stage optionnel
- [Maîtrise en design avec mémoire](#)

ESTRIE (région 5)

Université de Sherbrooke
2500, boulevard de l'Université Sherbrooke (Québec) J1K 2R1
Tél. : 819 821-8000 (Campus de Sherbrooke) Tél. : 450 463-1835 (Campus de Longueuil)
www.usherbrooke.ca

- [DESS en développement de jeux vidéo](#) (30 crédits, DESS)

MONTRÉAL (région 6)

Université de Montréal (UdeM)
2920, chemin de la Tour Montréal (Québec) H3C 3J7
Tél. : 514 343-6111
www.umontreal.ca

- [DESS design de jeux](#) (30 crédits, DESS) – Stage optionnel

Centre NAD
405, avenue Ogilvy, 3^e étage Montréal (Québec) H3N 1M3
Tél. : 514 288-3447
www.centrenad.com

- [DESS en design de jeux vidéo narratifs](#)
- [Maîtrise en art – profil création, axé sur l'animation 3D et le design numérique](#)



FORMATION CONTINUE ET SUR MESURE

L'Institut national de l'image et du son (Inis)
301, boulevard de Maisonneuve Est Montréal (Québec) H2X 1K1
Tél. : 514 285-1840
www.inis.qc.ca
info@inis.qc.ca

L'Inis est un centre de formation professionnelle qui propose des programmes de formation au milieu du cinéma, de la télévision et des médias interactifs. L'Inis offre particulièrement un programme en [Médias interactifs et jeux vidéo](#)

JFL Média Formation
594, avenue Bennett Montréal (Québec) H1V 2S3
Tél. : 514 448-0883
www.jfl-media.com
info@jfl-media.com

Formations privées en multimédia, offertes autant aux particuliers qu'en entreprise dans les domaines suivants : Infographie, Web, Flash, Montage vidéo, Montage audio, 3D Studio Max et Marketing Internet. Pour consulter la liste des formations offertes, visitez leur [site Web](#).