

# RÉPERTOIRE DES FORMATIONS EN JEU VIDÉO AU QUÉBEC



## **BAS SAINT-LAURENT (Région 1)**

Cégep de La Pocatière  
140, 4e Avenue Montmagny (Québec) G5V 4J8  
Tél. : 418 856-1525  
[www.cegeplapocatiere.qc.ca](http://www.cegeplapocatiere.qc.ca)  
[information@cegeplapocatiere.qc.ca](mailto:information@cegeplapocatiere.qc.ca)

- Techniques de l'informatique, Informatique de gestion – Profil jeux vidéo ([420.AA](#)) – DEC – ATE – Stage obligatoire

## **SAGUENAY – LAC-SAINT-JEAN (Région 2)**

Cégep de Jonquière  
2505, rue Saint-Hubert Jonquière (Québec) G7X 7W2  
Tél. : 418 547-2191  
<http://cegepjonquiere.ca>

- Techniques d'intégration multimédia ([582.A1](#)) – DEC – Stage obligatoire

Collège d'Alma  
675, boulevard Auger Ouest Alma (Québec) G8B 2B8  
Tél. : 418 668-2387  
[www.collegealma.ca](http://www.collegealma.ca)

- Techniques de l'informatique, Informatique de gestion – Profil programmation 3D et jeux vidéo ([420.AA](#)) – DEC – Stage obligatoire
- Arts et technologies informatisées ([510.A0](#)) (Formation préuniversitaire – 2 ans) – DEC

### **CAPITALE NATIONALE (Région 3)**

Cégep Limoilou

1300, 8 e Avenue Québec (Québec) G1J 5L5

Tél. : 418 647-6600

[www.climoilou.qc.ca](http://www.climoilou.qc.ca)

[infolimoilou@climoilou.qc.ca](mailto:infolimoilou@climoilou.qc.ca)

- Techniques d'animation 3D et de synthèse d'images ([574.B0](#)) – DEC
- Attestation en animation 3D ([NWE.2G](#)) – AEC
- Attestation en conception de jeux vidéo ([NWE.2K](#)) – AEC
- Attestation en production en médias interactifs ([NWE.2N](#)) – AEC
- Attestation artiste 3D ([NTL.1E](#)) – AEC

Cégep de Sainte-Foy

2410, chemin Sainte-Foy Sainte-Foy (Québec) G1V 1Y3

Tél. : 418 659-6600

[www.cegep-ste-foy.qc.ca](http://www.cegep-ste-foy.qc.ca)

[info@cegep-ste-foy.qc.ca](mailto:info@cegep-ste-foy.qc.ca)

- Techniques de l'informatique – programmation de jeux vidéo ([420.A6](#)) – DEC – ATE et stage obligatoire
- Techniques de l'informatique – programmation web, mobile et cybersécurité ([420.45](#)) – DEC – ATE et stage obligatoire
- Techniques d'intégration multimédia – Web et apps ([582.A1](#)) – DEC – ATE et stage obligatoire

Collège Bart

751, côte d'Abraham Québec (Québec) G1R 1A2

Tél. : 418 522-3906

[www.bart.qc.ca](http://www.bart.qc.ca)

[info@bart.qc.ca](mailto:info@bart.qc.ca)

- Techniques d'animation 3D et de synthèse d'images ([574.B0](#)) – DEC – Stage obligatoire
- Attestation en animation 2D et 3D en nouveaux médias ([NWE.1Z](#)) – AEC
- Attestation en programmation et intégration en jeu vidéo ([NWE.29](#)) – AEC

Collège O'Sullivan

600, rue Saint-Jean Québec (Québec) G1R 1P8

Tél. : 1 866 944-9044

[www.osullivan-quebec.qc.ca](http://www.osullivan-quebec.qc.ca)

- Techniques d'animation 3D et de synthèse d'images ([574.B0](#)) – DEC

## **MAURICIE (Région 4)**

Collège Shawinigan  
2263, avenue du Collège Shawinigan (Québec) G9N 6V8  
Tél. : 819 539-6401  
[www.collegeshawinigan.ca](http://www.collegeshawinigan.ca)

- Techniques de l'informatique, Informatique de gestion – Profil programmation de jeux vidéo à caractère éducatif ([420.AA](#)) – DEC – ATE

## **MONTREAL (Région 6)**

Cégep du Vieux-Montréal  
255, rue Ontario Est Montréal (Québec) H2X 1X6  
Tél. : 514 982-3437  
[www.cvm.qc.ca](http://www.cvm.qc.ca)  
[communications@cvm.qc.ca](mailto:communications@cvm.qc.ca)

- Animation 3D et synthèse d'images ([574.B0](#)) – DEC – Stage obligatoire
- Spécialisation en dessin animée ([574.AB](#)) – DEC

Collège CDI  
1000, boulevard Saint-Jean Pointe-Claire (Québec) H9R 5P1  
Tél. : 1 800 763-0587  
[www.cdicollege.ca](http://www.cdicollege.ca)

- Attestation en conception, modélisation et animation 3D ([NTL.OZ](#)) – AEC

Collège Dawson  
3040, rue Sherbrooke Ouest Montréal (Québec) H3Z 1A4  
[www.dawsoncollege.qc.ca](http://www.dawsoncollege.qc.ca)  
[records@dawsoncollege.qc.ca](mailto:records@dawsoncollege.qc.ca)

- 3D Animation and Computer Generated Imagery ([574.B0](#)) – DEC
- Independent video game design ([NWE.33](#)) – AEC

Collège de Bois-de-Boulogne  
10555, avenue Bois-de-Boulogne Montréal (Québec) H4N 1L4  
Tél. : 514 332-3000  
[www.bdeb.qc.ca](http://www.bdeb.qc.ca)  
[communications@bdeb.qc.ca](mailto:communications@bdeb.qc.ca)

- Techniques d'animation 3D et de synthèse d'images ([574.B0](#)) – DEC
- Modélisation et animation 3D ([NTL.OK](#)) – AEC
- Programmeur de jeux vidéo ([LEA.C7](#)) – AEC

#### Collège Inter-Dec

2000, rue Sainte-Catherine Ouest Montréal (Québec) H3H 2T2

Tél. : 514 939-4444

[www.collegeinterdec.com](http://www.collegeinterdec.com)

[Interdec@collegeinterdec.com](mailto:Interdec@collegeinterdec.com)

- Attestation en design de jeux et de niveaux ([NTL.1H](#)) – AEC
- Création 3D pour jeux vidéo ([NTL.1G](#)) - AEC

#### Collège LaSalle

2000, rue Sainte-Catherine Ouest Montréal (Québec) H3H 2T2

Tél. : 514 939-2006

[www.collegelasalle.com](http://www.collegelasalle.com)

[admission@collegelasalle.com](mailto:admission@collegelasalle.com)

- Attestation en modélisation de jeux vidéo ([NTL.OY](#)) – AEC FORMATION EN LIGNE
- Technique de l'informatique – programmation en jeux vidéo ([420.AX](#)) – DEC

#### Collège de Maisonneuve

3800, rue Sherbrooke Est Montréal (Québec) H1X 2A2

Tél. : 514 254-7131

[www.cmaisonneuve.qc.ca](http://www.cmaisonneuve.qc.ca)

[communic@cmaisonneuve.qc.ca](mailto:communic@cmaisonneuve.qc.ca)

- Techniques d'intégration multimédia ([582.A1](#)) – DEC

#### Collège Herzing

615, boul. René-Lévesque Ouest Montréal, QC H3H 1P8

Tél : 514 935-7494

<http://www.herzing.ca>

- Animation 3D ([NLT.09](#)) - AEC

#### Groupe Collégia – École de jeu à Montréal

800, boulevard Maisonneuve Est Montréal (Québec) H2L 4L8

Tél. : 418 562-1240, poste 2282

[www.collegia.qc.ca](http://www.collegia.qc.ca)

- Attestation en animation 3D orientée jeu vidéo ([NTL.20](#)) - AEC
- Attestation en design de niveau de jeu ([NTL.18](#)) – AEC
- Attestation en modélisation 3D orientée jeu vidéo ([NTL.19](#)) – AEC
- Attestation en perfectionnement en capture de mouvement ([NTL.00](#)) – AEC

#### Le Campus ADN

222-855 St Catherine St E, Montreal, QC H2L 4P5

<http://www.lecampusadn.com>

[information@lecampusadn.com](mailto:information@lecampusadn.com)

- Animation 3D orientée jeu vidéo ([NTL.20](#)) – AEC
- Modélisation 3D orientée jeu vidéo ([NTL.19](#)) – AEC
- Design de niveau de jeu ([NTL.18](#)) - AEC

Institut Grasset (Collège André-Grasset)  
220, rue Fairmount Ouest Montréal (Québec) H2T 2M7  
Tél. : 514 277-6053  
[www.institut-grasset.qc.ca](http://www.institut-grasset.qc.ca)  
[institut@grasset.qc.ca](mailto:institut@grasset.qc.ca)

- [DEC en technique d'animation 3D et en synthèse d'image](#)
- [DEC en technique de l'informatique et nouveaux médias](#)
- [Programme d'AEC en animation 3D et effets spéciaux](#)
- [Programme d'AEC en production 3D pour jeux vidéo](#)

Institut Teccart  
3030, rue Hochelaga Montréal (Québec) H1W 1G2  
Tél : (514) 526-2501  
[www.teccart.qc.ca](http://www.teccart.qc.ca)

- Design d'animation 3D ([NTL.OP](#)) – AEC

### **OUTAOUAIS (Région 7)**

Cégep de l'Outaouais  
333, boulevard Cité des Jeunes Hull (Québec) J8Y 6M5  
Tél. : 819 770-4012  
[www.cegepoutaouais.qc.ca](http://www.cegepoutaouais.qc.ca)  
[registrariat@cegepoutaouais.qc.ca](mailto:registrariat@cegepoutaouais.qc.ca)

- Techniques d'intégration multimédia ([582.A1](#)) – DEC – Stage obligatoire
- Programmeur Web (LEA.6Q) - AEC

### **LAVAL (Région 13)**

Cégep Montmorency  
475, boulevard de l'Avenir Laval (Québec) H7N 5H9  
Tél. : 450 975-6100  
[www.cmontmorency.qc.ca](http://www.cmontmorency.qc.ca)

- Techniques d'intégration multimédias ([582.A1](#)) – DEC – Stage obligatoire
- LAURENTIDES (région 15)**

Cégep de Saint-Jérôme  
455, rue Fournier Saint-Jérôme (Québec) J7Z 4V2  
Tél. : 450 436-1580  
[www.cstj.qc.ca](http://www.cstj.qc.ca)

- Techniques d'intégration multimédia ([581.A1](#)) – DEC – ATE et stage obligatoire

## **MONTÉRÉGIE (Région 16)**

Académie des arts et design  
7305, rue Marie Victorin Brossard (Québec) J4W 1A6  
Tél. : 514 875-9777  
[www.aadmtl.com](http://www.aadmtl.com)

- Attestation en design d'animation ([NTL.OP](#)) – AEC

Collège Édouard-Montpetit  
945, chemin Chambly Longueuil (Québec) J4H 3M6  
Tél. : 450 679-2631  
[www.college-em.qc.ca](http://www.college-em.qc.ca)

- Techniques d'intégration multimédia ([582.A1](#)) – DEC – Stage obligatoire

Collège Champlain  
900 Riverside Drive, Saint-Lambert, Québec, J4P 3P2  
Tél: 450-672-7360  
[www.champlainonline.com](http://www.champlainonline.com)

- [Digital arts & new media](#) – DEC

## **GASPÉSIE – ILES DE LA MADELEINE (Région 11)**

Cégep de Matane  
616, avenue St-Rédempteur Matane (Québec) G4W 1L1  
Tél. : 418 562-1240  
[www.cegep-matane.qc.ca](http://www.cegep-matane.qc.ca)  
[information@cegep-matane.qc.ca](mailto:information@cegep-matane.qc.ca)

- Techniques de l'informatique, Informatique de gestion – Profil programmation en divertissement numérique ([420.AA](#)) – DEC – Stage obligatoire
- Techniques d'animation 3D et de synthèse d'images ([574.B0](#)) – DEC – ATE
- Techniques d'intégration multimédia ([582.A1](#)) – DEC – ATE – Stage obligatoire

## NIVEAU UNIVERSITAIRE

### **SAGUENAY – LAC-SAINT-JEAN (Région 2)**

Université du Québec à Chicoutimi (UQAC)  
555, boulevard de l'Université Chicoutimi (Québec) G7H 2B1  
Tél. : 418 545-5011  
[www.uqac.ca](http://www.uqac.ca)

- [Certificat en animation 3D et en design numérique](#) (30 crédits)
- [Certificat en arts numériques](#) (30 crédits)
- [Baccalauréat en animation 3D et en design numérique](#) (90 crédits, B.A.) dispensé au Centre NAD •
- [Baccalauréat avec majeure en conception de jeux vidéo](#) (90 crédits, B. Sc. A.) – Mandat pouvant être réalisé en entreprise

### **ESTRIE (région 5)**

Université de Sherbrooke  
2500, boulevard de l'Université Sherbrooke (Québec) J1K 2R1  
Tél. : 819 821-8000 (Campus de Sherbrooke)  
Tél. : 450 463-1835 (Campus de Longueuil)  
[www.usherbrooke.ca](http://www.usherbrooke.ca)

- [Baccalauréat en sciences de l'image et des médias numériques](#) (90 crédits, B. Sc.) – Programme coopératif

### **MONTRÉAL (région 6)**

Université Concordia  
1455, boulevard de Maisonneuve Ouest Montréal (Québec) H3G 1M8  
Tél. : 514 848-2424  
[www.concordia.ca](http://www.concordia.ca)

- [Bachelor with Major in Computation Arts](#) (45 crédits, B.A.)
- [Bachelor with Major in Intermedia/Cyberarts](#) (60 crédits, B.A.)

Université de Montréal (UdeM)  
2920, chemin de la Tour Montréal (Québec) H3C 3J7  
Tél. : 514 343-6111  
[www.umontreal.ca](http://www.umontreal.ca)

- [Mineure en études du jeu vidéo](#) (30 crédits)

Université du Québec à Montréal (UQAM)  
405, rue Sainte-Catherine Est Montréal (Québec) H2L 2C4  
Tél. : 514 987-3000  
[www.uqam.ca](http://www.uqam.ca)

- [Baccalauréat en communication \(médias interactifs\)](#) (90 crédits, B.A.) – Stage obligatoire

Centre NAD  
405, avenue Ogilvy, 3<sup>e</sup> étage Montréal (Québec) H3N 1M3  
Tél. : 514 288-3447  
[www.centrenad.com](http://www.centrenad.com)  
[info@centrenad.com](mailto:info@centrenad.com)

- [baccalauréat en animation 3D et en design numérique](#)
- [Certificat en animation 3D et en design numérique](#)

Rubika  
5455 Avenue de Gaspé Montréal, QC H2T 3B2  
Tél : 514 312-9234  
[www.rubika-edu.ca](http://www.rubika-edu.ca)

- [Cycle Expert Jeu Vidéo de Supinfogame Rubika](#), spécialisations en Game Design, Game Art et Game Programming
- [Cycle bachelor](#) - création numérique, spécialisation en animation, jeu vidéo ou design

### **ABITIBI-TÉMISCAMINGUE (Région 8)**

Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue (UQAT)  
Campus Rouyn-Noranda  
445, boulevard de l'Université Rouyn-Noranda (Québec) J9X 5E4  
Tél. : 819 762-0971  
[www.uqat.ca](http://www.uqat.ca)

- [Certificat de création en 3D](#) (30 crédits)
- [Baccalauréat en création numérique](#)
- [Baccalauréat en création de jeux vidéo](#)





### **ABITIBI-TÉMISCAMINGUE (Région 8)**

Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue (UQAT)  
Campus Rouyn-Noranda  
445, boulevard de l'Université Rouyn-Noranda (Québec) J9X 5E4  
Tél. : 819 762-0971  
[www.uqat.ca](http://www.uqat.ca)

- [Maîtrise en création numérique](#)

### **CAPITALE NATIONALE (région 3)**

Université Laval (UL)  
2325, rue de l'Université Québec (Québec) G1V 0A6  
Tél. : 418 656-3333  
[www.ulaval.ca](http://www.ulaval.ca)  
[info@ulaval.ca](mailto:info@ulaval.ca)

- [Maîtrise en design d'interaction](#) (45 crédits, M.A.) – Stage optionnel
- [Maîtrise en design avec mémoire](#)

### **ESTRIE (région 5)**

Université de Sherbrooke  
2500, boulevard de l'Université Sherbrooke (Québec) J1K 2R1  
Tél. : 819 821-8000 (Campus de Sherbrooke) Tél. : 450 463-1835 (Campus de Longueuil)  
[www.usherbrooke.ca](http://www.usherbrooke.ca)

- [DESS en développement de jeux vidéo](#) (30 crédits, DESS)

### **MONTRÉAL (région 6)**

Université de Montréal (UdeM)  
2920, chemin de la Tour Montréal (Québec) H3C 3J7  
Tél. : 514 343-6111  
[www.umontreal.ca](http://www.umontreal.ca)

- [DESS design de jeux](#) (30 crédits, DESS) – Stage optionnel

Centre NAD  
405, avenue Ogilvy, 3<sup>e</sup> étage Montréal (Québec) H3N 1M3  
Tél. : 514 288-3447  
[www.centrenad.com](http://www.centrenad.com)

- [DESS en design de jeux vidéo narratifs](#)
- [Maîtrise en art – profil création, axé sur l'animation 3D et le design numérique](#)



## FORMATION CONTINUE ET SUR MESURE

L'Institut national de l'image et du son (Inis)  
301, boulevard de Maisonneuve Est Montréal (Québec) H2X 1K1  
Tél. : 514 285-1840  
[www.inis.qc.ca](http://www.inis.qc.ca)  
[info@inis.qc.ca](mailto:info@inis.qc.ca)

L'Inis est un centre de formation professionnelle qui propose des programmes de formation au milieu du cinéma, de la télévision et des médias interactifs. L'Inis offre particulièrement un programme en [Médias interactifs et jeux vidéo](#)

JFL Média Formation  
594, avenue Bennett Montréal (Québec) H1V 2S3  
Tél. : 514 448-0883  
[www.jfl-media.com](http://www.jfl-media.com)  
[info@jfl-media.com](mailto:info@jfl-media.com)

Formations privées en multimédia, offertes autant aux particuliers qu'en entreprise dans les domaines suivants : Infographie, Web, Flash, Montage vidéo, Montage audio, 3D Studio Max et Marketing Internet. Pour consulter la liste des formations offertes, visitez leur [site Web](#).